

УТВЕРЖДАЮ
Директор МКУ МП МЦ
«Центр молодежи Камышловского района»
_____ К.Н.Койтов
_____» 2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении военно-спортивной игры марш-бросок
по пересеченной местности «Остаться в живых»

Камышловский район
2026 год

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения военно-спортивной Игры марш-бросок по пересеченной местности «Остаться в живых» (далее – Игра) проводится в соответствии с перспективным календарным планом мероприятий по подпрограмме «Патриотическое воспитание граждан в Камышловском муниципальном районе» целевой программы «Развитие культуры, молодежной политики и спорта на территории муниципального образования Камышловский муниципальный район» на 2014-2026 годы», утвержденной постановлением главы муниципального образования Камышловский муниципальный район от 07 ноября 2013 года № 1124.

1.2. В целях реализации мероприятий, направленных на активизацию борьбы с пьянством, алкоголизмом, наркоманией, профилактику безнадзорности и правонарушений среди несовершеннолетних.

1.3. Бег по пересеченной местности с преодолением различных препятствий, это увлекательное приключение и источник адреналина, испытание на пределе своих возможностей.

1.4. Комплекс военно-спортивных и культурно-просветительских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание, развитие физической культуры и спорта, совершенствование знаний в области обеспечения безопасности жизнедеятельности.

2. ЦЕЛИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

2.1. Совершенствование системы патриотического воспитания в Камышловском районе, обеспечивающей у молодых граждан формирование прочных основ патриотического сознания;

- воспитание патриотизма и гражданской ответственности, физическое и духовно-нравственное воспитание молодежи Камышловского района;
- пропаганда физической культуры, спорта и здорового образа жизни.

3. ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Формирование у молодежи высоких этических принципов, мировоззрения на базе ценностей гражданственности и патриотизма, навыков межнационального и межконфессионального общения;

- развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- формирование потребности в здоровом образе жизни, активной гражданской позиции;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- проверка уровня знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке.

4. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ

4.1. Общее руководство организацией и проведением игры осуществляют:
– Муниципальное казенное учреждение Молодежной политики Молодежный центр «Центр молодежи Камышловского района».

1. Координатор игры – специалист по молодежной политике Чикунов Максим Сергеевич, телефон +79920267292;

2. Специалист по работе с молодежными сообществами Овчинников Александр Валерьевич, телефон +79018592961.

5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

5.1. В игре принимают участие команды в составе 4 человека от 18 лет, а так же будет проходить индивидуальная гонка на этой же трассе.

5.2. Индивидуальная гонка будет проходить после командной, старт будет сразу трёх участников.

5.3. Команду представляет капитан, который входит в состав команды.

5.4. Для участия в Игре допускаются юноши и девушки имеющие медицинский допуск для участия в соревнованиях.

5.5. Требования к внешнему виду участников – перчатки на каждого участника, спортивная форма одежды и (или) наличие отличительных знаков команды.

5.6. Сменная сухая одежда, обувь.

6. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

6.1. Программа Игры включает в себя преодоление естественных преград и искусственных препятствий на протяжении всей трассы командой или индивидуально.

6.2. На каждом из препятствий Команды должны выполнить определенные соревновательные задачи.

6.3. Соревновательные задачи могут включать некоторые из упражнений

- Бревно
- Подъем по канату;
- Бурелом;
- Низкий лаз
- Пирамида из колес
- Кантовка колеса
- Грязевая яма;
- Брод;
- А также иные упражнения по перемещению собственного тела или внешних объектов по усмотрению оргкомитета.

6.4. Каждая соревновательная задача представляет собой уникальную комплексную двигательную задачу, состоящую из различных движений, представляющих собой локомоторные и перемещающиеся движения.

6.5. Комплексы упражнений для различных полов, а также возрастных категорий не различаются по степени технической сложности и степени нагрузки.

6.6. Количество испытаний может составлять 10, их необходимо выполнять в соответствии с заданием.

6.7. Соревновательные задания, входящие в программу соревнований, будут анонсированы для участников в день проведения Игры либо раньше по решению оргкомитета.

6.8. Все препятствия (задания) имеют временные штрафы. За каждого участника при нарушении правил прохождения препятствия (задания), команда получает штраф – 20 секунд. За каждого участника, не преодолевшего препятствие штраф – 1 минута.

7. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

7.1. Игра проводится «29» августа 2026г.

Регистрация участников 10:30

Начало соревновательной части 11:00

На территории Обуховского сельского поселения по адресу: Камышловский район, деревня Кокшарова, 56.854110, 62.575254) (Приложение 1).

8. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ ИГРЫ

8.1. Расходы по организации и проведению Мероприятия возлагаются на муниципальное казенное учреждение «Молодежный центр Камышловского района».

9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

9.1. Подведение итогов Игры осуществляется судейской коллегией.

9.2. Команды-победители по итогам Игры определяются по лучшему времени прохождения трассы.

9.3. Победители индивидуальной гонки так же определяется по лучшему времени прохождения трассы.

9.4. При равном времени прохождении трассы преимущество отдается команде, имеющей наименьшее количество штрафов.

9.5. Победители и призеры награждаются кубками, медалями и дипломами, а участники не занявшие призовые места дипломами.

10. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

10.1. В регламент проведения Игры судейской коллегией могут вноситься изменения, о которых участники извещаются не позднее, чем за 3 дня до проведения Игры. Отдельные конкурсы и соревнования по решению судейской коллегии могут быть исключены из программы Игры, в зависимости от складывающейся обстановки.

10.2. В случае некорректного поведения участников соревнований по отношению к судьям или организаторам соревнований (в т.ч. использование ненормативной лексики) команда снимается с соревнований.

